

Satz 1.2.1

Schneiden sich zwei Geraden a und b im Punkt Z unter einem Zwischenwinkel $\angle(b, a)$ mit $|\angle(b, a)| = \alpha$, dann folgt: $s_b \circ s_a = d_{Z, 2\alpha}$

Definition 1.3.1

- Eine **binäre, innere Verknüpfung** \circ weist jeweils zwei Elementen x und y einer Menge M ein Element z aus derselben Menge M zu:

$$x \circ y = z$$

- Eine binäre Operation kann man auch als Funktion auf der Menge $M \times M$ aller Paare (x, y) mit x und y aus M auffassen.

$$\circ : M \times M \rightarrow M, (x, y) \mapsto \circ(x, y)$$

- Eine Menge M zusammen mit einer Operation \circ bezeichnet man auch als **algebraische Struktur** (M, \circ) .

► Eigenschaftskatalog

- ▷ Für jede Operation kann man fragen, welche Eigenschaften sie besitzt.
- ▷ Zu den *möglichen* Eigenschaften gehören die vom Operieren mit Zahlen vertrauten Eigenschaften.

► Allgemeine Eigenschaften

- ▷ Kommutativität: $\forall a, b \in M \quad a \circ b = b \circ a$
- ▷ Assoziativität: $\forall a, b, c \in M \quad (a \circ b) \circ c = a \circ (b \circ c)$

► Eigenschaften spezieller Elemente

- ▷ Neutrale Elemente: $\forall a \in M \quad a \circ id = a$
- ▷ Involutorische Elemente: $a \circ a = id$

► Vereinfachende Schreibweisen

- ▷ $a \circ b \circ c = (a \circ b) \circ c = a \circ (b \circ c)$ wenn das Assoziativgesetz gilt
- ▷ $a^n := \underbrace{a \circ a \circ \dots \circ a}_{n \text{ mal}}$

► Bei mehreren Operationen

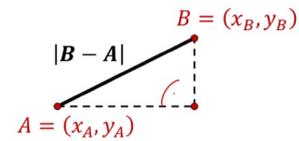
- ▷ Sind für eine Menge mehrere Operationen definiert, kann man *untersuchen*, ob diese Operationen auf bestimmte Weise miteinander verbunden sind.
- ▷ Distributivität: $\forall a, b, c \in M \quad (a * b) \circ c = (a \circ c) * (b \circ c)$
- ▷ Binomische Formel: $\forall a, b \in M \quad (a * b)^2 = (a * b) \circ (a * b) = a^2 * (a \circ b) * (b \circ a) * b^2$

Definition 2.1.1

- Eine geometrische Figur F ist eine Menge von Punkten der Ebene $\mathbb{R}^2 = \{(x, y) | x, y \in \mathbb{R}\}$.
Eine Figur F ist demnach eine Teilmenge der Ebene: $F \subseteq \mathbb{R}^2$
- Kongruenzabbildungen (Isometrien) der Ebene \mathbb{R}^2 auf sich, sind die Abbildungen φ , die die Abstände zwischen Punkten der Ebene und damit die Form aller Figuren nicht verändern.
 $Isom(\mathbb{R}^2) := \{\varphi: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 | \forall A, B \in \mathbb{R}^2 | \varphi(B) - \varphi(A) = |B - A|\}$
- Eine Kongruenzabbildung φ , die eine Figur F mit sich selbst zur Deckung bringt, für die also gilt $\varphi(F) = F$, heißt **Deckabbildung** oder Symmetrieabbildung von F .
- Eine Figur heißt genau dann **symmetrisch**, wenn sie mindestens eine von der Identität verschiedene Deckabbildung besitzt.
- Die Menge $G_F = \{\varphi \in Isom(\mathbb{R}^2) | \varphi(F) = F\}$ aller Deckabbildungen einer Figur F wird als **Symmetrie der Figur F** bezeichnet.

AbstandAbstand $|B - A|$ der Punkte A und B :

$$|B - A| = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$$

**Definition 2.1.2: Gruppe**

Eine Menge G zusammen mit einer binären Operation \circ heißt **Gruppe (G, \circ)** , wenn die binäre Operation folgende Eigenschaften aufweist:

- (G0) $\forall a, b \in G \quad a \circ b \in G$ (Abgeschlossenheit)
 (G1) $\forall a, b, c \in G \quad a \circ (b \circ c) = (a \circ b) \circ c$ (Assoziativität)
 (G2) $\exists e \in G \quad \forall a \in G \quad a \circ e = e \circ a = a$ (Existenz eines neutralen Elements)
 (G3) $\forall a \in G \quad \exists a^{-1} \in G \quad a \circ a^{-1} = a^{-1} \circ a = e$ (Existenz inverser Elemente)

- **Bemerkung:** Bei regulären n -Ecken mit
- ▷ geradzahligem n treten zwei Arten von Symmetrieachsen auf:
 - $\frac{n}{2}$ Symmetrieachsen durch gegenüberliegende Eckpunkte,
 - $\frac{n}{2}$ Symmetrieachsen durch gegenüberliegende Seitenmitten.
 - ▷ ungeradzahligem n gibt es nur eine Art von Symmetrieachsen:
 - Alle n Symmetrieachsen verlaufen durch einen Eckpunkt und die gegenüberliegende Seitenmitte.

Satz 2.1.1: Deckabbildungen des regulären n -Ecks mit Mittelpunkt M

Jedes reguläre n -Eck ist n -fach drehsymmetrisch und n -fach achsensymmetrisch. Es gibt genau n Deckdrehungen um M mit den Drehwinkeln $k \cdot \alpha = \frac{k}{n} \cdot 360^\circ$, wobei $0 \leq k < n$ ist und genau n Deckspiegelungen, wobei der Schnittwinkel zwischen zwei Symmetrieachsen ein Vielfaches von $\frac{1}{n} \cdot 180^\circ$ ist.

Satz 2.1.2: Verkettung von Drehungen um dasselbe Zentrum

Die Verkettung zweier Drehungen $d_{Z, \alpha}$ und $d_{Z, \beta}$ um dasselbe Zentrum Z ist eine Drehung um Z mit dem Drehwinkel $\alpha + \beta$.

Kurz:
$$d_{Z, \beta} \circ d_{Z, \alpha} = d_{Z, \alpha + \beta}$$

Satz 2.1.3: Gruppe der Drehungen um ein festes Zentrum

Die Menge der Drehungen um ein festes Zentrum Z bildet bezüglich der Verkettung eine kommutative Gruppe.

Satz 2.1.4: Gruppe der Drehungen und Spiegelungen

Die Menge der Drehungen um ein festes Zentrum Z und aller Spiegelungen an Geraden durch Z bildet bezüglich der Verkettung eine *nicht*-kommutative Gruppe.

Definition 2.1.3

- Die Gruppe der Deckabbildungen eines regulären n -Ecks heißt **Diedergruppe D_n** .
- Die zyklische Gruppe der Deckdrehungen eines regulären n -Ecks heißt **zyklische Drehgruppe Z_n** .

Satz 2.1.5

- Die Diedergruppe D_n enthält $2n$ Elemente:
 - n Drehungen um Vielfache von $\frac{360^\circ}{n}$ um den Mittelpunkt M des regulären n -Ecks, die man als $id, d, d^2, \dots, d^{n-1}$ schreiben kann.
 - n Spiegelungen s_1, \dots, s_n .
- Für Drehungen gilt: $d^i \circ d^k = d^{i+k}$ (bzw. $d^i \circ d^k = d^{i+k-n}$, falls $i+k \geq n$)
- Für Spiegelungen gilt: $(s_i)^2 = s_i \circ s_i = id$
- Die Diedergruppe D_n ist für $n \geq 3$ *nicht* kommutativ, denn $s_i \circ d \neq d \circ s_i$.

Satz 2.1.6: Symmetrische Figuren

Jede Figur mit endlichen vielen Symmetrien hat als Symmetriegruppe entweder eine zyklische Drehgruppe Z_n oder eine Diedergruppe D_n .

Bemerkung: Es gilt:

$$\triangleright d^k s = s d^{n-k} \quad (*)$$

$$\triangleright (a \circ b)^{-1} = b^{-1} \circ a^{-1} \quad (**)$$

Definition 2.2.1: Untergruppe

- Sei (G, \circ) eine Gruppe. Wenn eine Teilmenge U der Menge G ($U \subseteq G$) zusammen mit der Verknüpfung \circ der Gruppe (G, \circ) wieder eine Gruppe (U, \circ) bildet, dann nennt man U eine **Untergruppe** von G und schreibt: $U \leq G$
- Das „ \leq “-Zeichen statt des „ \subseteq “ bedeutet, dass nicht nur die Mengen ineinander liegen, sondern mit derselben Verknüpfung \circ auch die Gruppenkriterien Abgeschlossenheit, Assoziativität, Existenz eines neutralen Elements und Existenz von inversen Elementen erfüllt sind.
- Die triviale Gruppe $E = \{id\}$ und die Gruppe G selbst, sind immer Untergruppen von G .
- Die Schnittmenge von zwei Untergruppe H und I einer Gruppe G ist Untergruppe beider Gruppen:
$$H \leq G \wedge I \leq G \Rightarrow H \cap I \leq H \wedge H \cap I \leq I$$

Satz 2.2.1: Untergruppenkriterium

Ist U eine nichtleere Teilmenge der Gruppe (G, \circ) , gilt also $U \subseteq G$ und $U \neq \{\}$, dann ist U genau dann eine Untergruppe von G ($U \leq G$), wenn gilt:

(UG1) $\forall_{a,b \in U} a \circ b \in U$ (Abgeschlossenheit)

(UG2) $\forall_{a \in U} a^{-1} \in U$ (Inverse in U enthalten)

Definition 2.2.2: Erzeugendensystem und erzeugte Untergruppe

■ Zu einer Teilmenge $A \subseteq G$ einer *endlichen* Gruppe (G, \circ) entstehen durch Bildung von Inversen und Verknüpfung von Elementen neue Mengen.

■ $A_0 = A$, man geht also von der ursprünglichen Teilmenge $A \subseteq G$ aus.

■ Im n -ten Schritt bildet man alle Inversen und Verknüpfungen der Elemente aus A_{n-1} und erhält

$$\begin{aligned} A_n &= A_{n-1} \cup (A_{n-1})^{-1} \cup A_{n-1} \circ A_{n-1} \\ &= A_{n-1} \cup \{a^{-1} \mid a \in A_{n-1}\} \cup \{a \circ b \mid a, b \in A_{n-1}\}. \end{aligned}$$

■ Der Prozess endet, wenn in einem Schritt m keine neuen Elemente hinzukommen, also gilt $A_m = A_{m-1}$.

■ Die Menge $\langle A \rangle = A_m$ heißt die vom **Erzeugendensystem** A **erzeugte Untergruppe** $(\langle A \rangle, \circ)$.

Definition 3.1.0: Kongruenzrelation

- ▷ Seien $a, b \in \mathbb{Z}$, $m \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$ und $r \in \mathbb{N}$ mit $0 \leq r < m$.
- ▷ Wenn a und b bei Division durch m denselben Rest r lassen, dann ist a **kongruent b modulo m** .
- ▷ Man schreibt dann: $a \equiv b \pmod{m}$
- ▷ Hinweis: a und b lassen bei Division durch m genau dann denselben Rest r , wenn es Zahlen $p, q \in \mathbb{Z}$ gibt, für die gilt $a = p \cdot m + r$ und $b = q \cdot m + r$.

Satz 3.1.1: Kongruenzrelation

- ▷ Seien $a, b \in \mathbb{Z}$ und $m \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$.
- ▷ Es gilt $a \equiv b \pmod{m}$ genau dann, wenn $m \mid (a - b)$, also m Teiler von $a - b$ ist.

Definition 3.1.1: Restklassen von \mathbb{Z} modulo n

- ▷ Die Menge der ganzen Zahlen \mathbb{Z} lässt sich für ein gegebenes $n \in \mathbb{N}$ in disjunkte Klassen (also Mengen ohne gemeinsame Schnittmengen), sogenannte **Restklassen**, unterteilen:

$$\mathbb{Z} = n\mathbb{Z} \cup (1 + n\mathbb{Z}) \cup \dots \cup ((n-1) + n\mathbb{Z})$$

- ▷ Diese **Restklassen** (es handelt sich um Mengen) kann man als neue Objekte $[a]_n := a + n\mathbb{Z}$ eines Zahlenraums auffassen:

$$\mathbb{Z}_n := \{[0]_n, [1]_n, \dots, [n-1]_n\}$$

- ▷ Auf diesem Zahlenraum wird eine Addition und eine Multiplikation wie folgt definiert:

$$[a]_n + [b]_n := [a + b]_n, \quad \text{d. h.} \quad (a + n\mathbb{Z}) + (b + n\mathbb{Z}) := (a + b) + n\mathbb{Z}$$

$$[a]_n \cdot [b]_n := [a \cdot b]_n, \quad \text{d. h.} \quad (a + n\mathbb{Z}) \cdot (b + n\mathbb{Z}) := (a \cdot b) + n\mathbb{Z}$$

- ▷ Damit entstehen Zahlenräume \mathbb{Z}_n , die – wie bei den ganzen Zahlen \mathbb{Z} – zwei Operationen erlauben, nämlich die Addition $+$ und die Multiplikation \cdot . Die zugehörige algebraische Struktur $(\mathbb{Z}_n, +, \cdot)$ auf dem jeweiligen Zahlenraum \mathbb{Z}_n heißt **Restklassenring**.

Definition 3.2.2: Nullteiler

$(R, +, \cdot)$ ist ein Ring und 0 ist das neutrale Element der Addition in diesem Ring.

Wenn für zwei Elemente $a, b \in R$ gilt $a \cdot b = 0$ sowie $a \neq 0$ und $b \neq 0$, dann heißen a und b **Nullteiler**.

Satz 3.2.2: $\forall p \in \mathbb{P} \quad (\mathbb{Z}_p \setminus \{[0]_p\}, \cdot)$ ist eine Gruppe.

Satz 3.2.3: Wenn eine Zahl m mit $0 < m < n$ einen gemeinsamen Teiler mit n besitzt ($\text{ggT}(m, n) > 1$), dann ist $[m]_n$ ein Nullteiler in \mathbb{Z}_n .

Satz 3.2.4: Wenn man aus \mathbb{Z}_n die $[0]_n$ und alle Nullteiler entfernt, bleiben nur invertierbare Elemente übrig. Die so entstehende Restmenge ist zusammen mit der Multiplikation \cdot eine Gruppe.

Satz 3.2.5: Das Produkt $a \cdot b$ von invertierbaren Elementen a und b ist selbst invertierbar und es gilt: $(a \cdot b)^{-1} = b^{-1} \cdot a^{-1}$

Definition 3.2.3: Invertierbare Elemente

Sei (M, \cdot) eine Menge mit einer Multiplikation \cdot , die eine 1, also ein neutrales Element bezüglich \cdot enthält. Dann heißt $a \in M$ **invertierbar** in M , falls es ein $b \in M$ gibt mit $a \cdot b = 1 = b \cdot a$.

b heißt dann **invers** zu a bzw. **Inverses** von a .

Definition 3.2.4: Teilmenge der invertierbaren Elemente in \mathbb{Z}_n

- Die Teilmenge \mathbb{Z}_n^* der invertierbaren Elemente in \mathbb{Z}_n bildet eine multiplikative Gruppe, die mit (\mathbb{Z}_n^*, \cdot) bezeichnet wird.
- \mathbb{Z}_n^* besteht aus allen Elementen $[m]_n$ mit $m < n$ für die m und n teilerfremd sind:

$$\begin{aligned}\mathbb{Z}_n^* &:= \{a \in \mathbb{Z}_n \mid a \text{ invertierbar}\} \\ &= \{[m]_n \mid m < n \wedge \text{ggT}(m, n) = 1\}\end{aligned}$$

Definition 3.3.1: Produktgruppe

- Zu zwei Gruppen (G, \circ) und (H, \circ) kann man eine Produktgruppe $(G \times H, \circ)$ mit elementweiser Verknüpfung von Paaren bilden:
 - $G \times H := \{(g, h) \mid g \in G, h \in H\}$
 - $(g_1, h_1) \circ (g_2, h_2) := (g_1 \circ g_2, h_1 \circ h_2)$
- Die Operationen können in jedem Faktor verschieden sein.
- Die Definition kann auf mehr als zwei Faktoren erweitert werden.
- Bei n gleichen Faktoren schreibt man auch:

$$G^n := \underbrace{G \times \cdots \times G}_{n \text{ Faktoren}}$$

Definition 3.3.2: Zahlerringe

- Durch Produktbildung mit \mathbb{Z} und \mathbb{Z}_n erhält man unendliche Zahlengitter
 - $\mathbb{Z}^n := \underbrace{\mathbb{Z} \times \cdots \times \mathbb{Z}}_{n \text{ Faktoren}}$
- und endliche Restklassengitter, z. B.
 - $\mathbb{Z}_k \times \mathbb{Z}_l \times \mathbb{Z}_m$ oder $(\mathbb{Z}_k)^n := \underbrace{\mathbb{Z}_k \times \cdots \times \mathbb{Z}_k}_{n \text{ Faktoren}}$
- In diesen Mengen addiert und multipliziert man komponentenweise:
 - $(a, b) + (c, d) := (a + c, b + d)$
 - $(a, b) \cdot (c, d) := (a \cdot c, b \cdot d)$
- Beide Operationen sind assoziativ und kommutativ. Die Addition führt zu einer Gruppe, die Multiplikation hat ein neutrales Element.
- Man nennt diese Strukturen **Zahlerringe**.

$$\triangleright \rho = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 3 & 1 & 4 \end{pmatrix}$$

ist gleichbedeutend mit $1 \rightarrow 2 \rightarrow 3$ und 4

ist gleichbedeutend mit $(123)(4)$

ist gleichbedeutend mit (123)

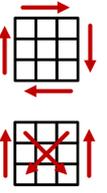
\triangleright Entstehung von Vierzykeln:

$$(12) \circ (23) \circ (34) = (1234)$$

$$(13) \circ (23) \circ (24) = (1324)$$

$$= (12) \circ (23) \circ (12) \circ (23)$$

$$\circ (34) \circ (23) \circ (34)$$



Definition 4.2.1: (Endliche) Symmetrische Gruppe (S_n, \circ)

Eine bijektive (also in beide Richtungen eindeutige) Abbildung zwischen einer Menge und sich selbst stellt eine „Umordnung“ der Elemente dar und wird **Permutation** genannt. Die Menge aller Permutationen zur Zahlenmenge $\{1, 2, \dots, n\}$, nennt man auch **(endliche) Symmetrische Gruppe**.

$$S_n = \{\sigma: \{1, 2, \dots, n\} \rightarrow \{1, 2, \dots, n\} \mid \sigma \text{ bijektiv}\}$$

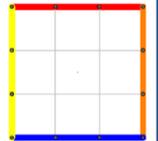
- Jede Symmetrische Gruppe bildet mit der Verkettung als Verknüpfung eine Gruppe (S_n, \circ) , die für $n > 2$ nicht kommutativ ist und $n!$ Elemente besitzt:

$$|S_n| = n! := n \cdot (n - 1) \cdot \dots \cdot 2 \cdot 1$$

- Für das neutrale Element schreibt man (1) .
- Zum schnelleren Vergleich legt man fest, dass jeder Zykel $(a_1 a_2 \dots a_n)$ stets mit der kleinsten Zahl beginnt.
- Das inverse Element zu $(a_1 a_2 \dots a_n)$ ist $(a_1 a_n \dots a_2)$.
- Die Permutation $(a_1 a_2)$ von genau zwei Elementen nennt man eine Transposition.

Bemerkung: Das Spiel aus Abschnitt 4.1 erzeugt die Symmetrische Gruppe S_4 mit

$$S_4 = \{(1), (12), (13), (14), (23), (24), (34), (123), (124), (132), (134), (142), (143), (234), (243), (1234), (1243), (1324), (1342), (1423), (1432), (12)(34), (13)(24), (14)(23)\}$$



Definition 4.2.2: Gerade und ungerade Permutationen

- In den Symmetrischen Gruppen kann man jede Permutation aus Transpositionen zusammensetzen, z.B. $(1234) = (12) \circ (23) \circ (34)$.
- Es gibt ggf. mehrere und unterschiedlich lange Möglichkeiten, eine Permutation durch eine Verkettung aus Transpositionen zu erzeugen.
- Unabhängig von der konkreten Zusammensetzung aus Transpositionen gehört jede Permutation zu einem der beiden folgenden Typen:

□ Gerade Permutation

- Jede Darstellung ergibt sich aus einer **geraden Anzahl** von **Transpositionen**.
- Zykeln mit einer ungeraden Anzahl von Elementen, z. B. (123) .

□ Ungerade Permutation

- Jede Darstellung ergibt sich aus einer **ungeraden Anzahl** von **Transpositionen**.
- Zykeln mit einer geraden Anzahl von Elementen, z. B. (1234) .
- Da die Verkettung zweier gerader Permutationen gerade ist, bilden die geraden Permutationen eine Untergruppe der symmetrischen Gruppe S_n , die sogenannte **Alternierende Gruppe A_n** .

$$A_n = \{\sigma \in S_n \mid \sigma \text{ ist eine gerade Permutation}\}$$
- Die Alternierende Gruppe A_n enthält die Hälfte der Elemente der Symmetrischen Gruppe S_n .